



TECHNICAL HANDBOOK MENEMBAK



**PORPROV VI
BANGKA BELITUNG
DI BANGKA BARAT
TAHUN 2023**



SEKAPUR SIRIH

Assalamu'alaikum, Wr. Wb

Salam Olahraga,

Segala Puji dan syukur senantiasa kita panjatkan kehadiran Allah SWT, Tuhan Yang Maha Kuasa, karenahanya atas petunjuk dan bimbingan-Nya Buku Pedoman Umum Pekan Olahraga Provinsi (PORPROV) VI, cabang olahraga menembak dapat disusun dan digunakan untuk kelancaran kegiatan tersebut, terlebih pada PORPROV VI ini cabang olahraga menembak dipertandingkan untuk kedua kalinya.

Dalam penyelenggaraan kegiatan yang mengandung unsur kompetisi seperti Kejuaraan Menembak pada PORPROV VI, maka Buku Pedoman Umum ini mempunyai arti yang sangat penting, baik bagi Panitia Penyelenggara maupun Peserta, diharapkan buku ini dapat menjadi penuntun penyelenggaraan kegiatan sehingga tertib dan lancar sesuai harapan kita bersama.

Selanjutnya, keberhasilan dan kualitas penyelenggaraan kegiatan ini juga tergantung dari partisipasi seluruh peserta, oleh karena itu pada kesempatan ini kami sangat mengharapkan kiranya seluruh Pengurus Kabupaten/ Kota PERBAKIN dapat mengirimkan peserta pada kejuaraan menembak PORPROV VI sesuai dengan ketentuan yang tertuang dalam Buku Pedoman ini.

Wassalamua'alaikum Wr. Wb.



DR. H. ERZALDI ROSMAN, SE., MM.

A. PENDAHULUAN

Pembinaan olahraga menembak di tingkat Provinsi Kepulauan Bangka Belitung mempunyai peranan penting dan strategis sebagai upaya untuk menjaring calon-calon atlet berbakat yang memiliki potensi untuk dikembangkan menjadi atlet di tingkat regional, nasional maupun internasional di masa depan. Berbagai program pembinaan atlet diharapkan telah dilaksanakan dimulai dari PERBAKIN Kabupaten/ Kota maupun club menembak, hal ini sejalan dengan Desain Besar Olahraga Nasional (DBON) dan Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar (PPLP), Pusat Pendidikan dan Latihan Pelajar Daerah (PPLPD), Sekolah Keberbakatan Olahraga (SKO) untuk tingkat atlet usia muda /pelajar yang dicanangkan oleh Kementerian Pemuda dan Olahraga Republik Indonesia.

Penyelenggaraan Pekan Olahraga Provinsi (PORPROV) cabang olahraga menembak tahun 2023 menjadi bagian pembinaan olahraga di tingkat provinsi sebagai upaya untuk mengevaluasi keberhasilan program pembinaan prestasi di setiap kabupaten dan kota yang dilakukan secara berjenjang dan berkesinambungan. Selain itu kegiatan ini sebagai aktualisasi pembinaan olahraga yang dijiwai oleh spirit sportivity dan fair play yang dibingkai oleh nilai-nilai luhur yang terkandung dalam olahraga yaitu kejujuran, kesatria, kebersamaan, disiplin dan semangat kompetisi yang sehat dan menjunjung tinggi aturan serta persahabatan.

Semoga kejuaraan menembak dalam rangka Pekan Olahraga Provinsi (PORPROV) VI Kepulauan Bangka Belitung mampu melahirkan atlet-atlet potensial sebagai aset sumber daya manusia di daerah yang mampu membangun negeri Serumpun Sebalai dengan dilandasi prestasi dibidang olahraga.

B. ORGANISASI PENYELENGGARA

1. KONI PROVINSI KEPULUAN BANGKA BELITUNG

Ketua Umum : Ricky Kurniawan
Sekretaris Umum : Belly Tamela, SH., MH.

2. PENGPROV PERBAKIN KEP. BANGKA BELITUNG

Ketua Umum : Dr. H. Erzaldi Rosman, SE., MM.
Ketua Harian : Arbi Leo
Sekretaris Umum : Firman, SH., MH.

3. KONI KABUPATEN BANGKA BARAT

Ketua : H. M. Amin
Sekretaris : Adi Reja

4. **PENKAB PERBAKIN BANGKA BARAT**

Ketua : Sidarta Gautama

Sekretaris Umum : Risdian

5. Technical Deligate : Ridwan Gunawan

6. Koordinator Penyelenggara : Ujang Adahari

C. **KETENTUAN UMUM**

1. **Tanggal dan Tempat**

Tanggal : 20 Agustus – 27 Agustus 2023

Tempat : Gedung Olah Raga Koni Bangka Barat (*Indoor*)

: Lapangan Samping Gedung DPRD Bangka Barat(*Outdoor*)

2. **Nomor Pertandingan**

NOMOR YANG AKAN DIPERTANDINGKAN			
NO.	PUTRA	NO.	PUTRI
1.	10M Air Rifle Match Men Individu	1.	10M Air Rifle Match Women Individu
2.	10M Air Rifle Match Men Team (2 Orang)	2.	10M Air Rifle Match Women Team (2 Orang)
3.	10M Air Pistol Match Men Individu	3.	10M Air Pistol Match Women Individu
4.	10M Air Pistol Match Men Team (2 Orang)	4.	10M Air Pistol Match Women Team (2 Orang)
5.	25M Wrabf Heavy Varmint Men Individu	5.	25M Wrabf Heavy Varmint Women Individu
6.	25M Wrabf Heavy Varmint Men Team (3 Orang)	6.	25M Wrabf Heavy Varmint Women Team (3 Orang)
7.	18-41M Multy Range Metal Silhouette Men Individu	7.	18-41M Multy Range Metal Silhouette Women Individu
8.	18-41M Multy Range Metal Silhouette Men Team (3 Orang)	8.	18-41M Multy Range Metal Silhouette Women Team (3 Orang)
9	33M Multy Range 3 Posisi Men Individu	9	33M Multy Range 3 Posisi Women Individu
10	33M Multy Range 3 Posisi Men Team (3 Orang)	10	33M Multy Range 3 Posisi Women Team (3 Orang)
11	10M Air Rifle Hunting Men Individu	11	10M Air Rifle Hunting Women Individu
12	10M Air Rifle Hunting Men Team (3Orang)	12	10M Air Rifle Hunting Women Team (3 Orang)
13	25M Wrabf Light Varmint Men Individu	13	25M Wrabf Light Varmint Women Individu
14	25M Wrabf Light Varmint Men Team (3 Orang)	14	25M Wrabf Light Varmint Women Team (3 Orang)
	MIXED TEAM		
1	10M Air Rifle Mixed Team		
2	10M Air Pistol Mixed Team		

Keterangan : 30 (Tiga Puluh) nomor pertandingan tersebut diatas sesuai kesepakatan antara pengurus Perbakin Kabupaten dan Kota serta Provinsidengan sebagai berikut :

- Air Rifle Match Putra dan Putri beregu terdiri dari 2 orang.
- Air Pistol Putra dan Putri beregu terdiri dari 2 orang.
- Air Rifle Match Mixed dan Air Pistol Mixed (Putra dan Putri)
- Air Rifle Hunting Putra dan Putriberegu terdiri dari 3 orang.
- Metal Silhoutte 18-41 Meter beregu terdiri dari 3 orang.
- Metal Silhoutte 3 Posisi 33 Meter beregu terdiri dari 3 orang.
- Benchrest Heavy Varmint 25 Meter beregu terdiri dari 3 orang.
- Benchrest Light Varmint 25 Meter beregu terdiri dari 3 orang.

3. Peserta

Peserta yang diperkenankan mengikuti Pekan Olahraga Provinsi (PORPROV) ini adalah nama-nama yang telah diajukan oleh Pengkab/Pengkot masing-masing daerah dan sah sebagai warga / penduduk Provinsi Kepulauan Bangka Belitung berdasarkan keterangan dari KartuKeluarga (KK) yg di keluarkan oleh Disdukcapil maximal dari bulan juli 2022 dan KTP yg masih berlaku.

Namun apabila suatu daerah Kabupaten/Kota kekurangan atlet dapat mengusulkan atlet dari daerah lain yang masih dalam 1 (satu) wilayah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dengan disertai surat rekomendasi dari Pengkab/ Pengkot Perbakin. dimana atlet tersebut berdomisili dengan di sertai surat keterangan Domisili maximal 6 bulan sebelum pelaksanaan Perlombaan.

4. Jumlah Peserta

Di cabor Menembak, Setiap Kabupaten/ Kota berhak mengirimkan maksimal 12 (duabelas)orang atlet Putra dan 12 (duabelas) orang atlet Putri dengan total 24 (dua puluh empat) orang atlet, 2 Orang Pelatih dan 1 orang Official. sesuai ketentuan KONI Provinsi Bangka Belitung.

5. Sistem Pertandingan/ Peraturan Lomba

1. Sistem pertandingan menganut system rangking dalam perolehan di setiap medali(Emas, Perak dan Perunggu)
2. Tidak menggunakan sistem Final
 - a. Apabila terjadi nilai yang sama untuk nomor Air Rifle Match, Air Pistol maupun Air Rifle Hunting, dan Mixed maka untuk menentukan pemenang dari tembakan seri terakhir (10 tembakan terakhir) dan kalau masih terjadi kesamaan nilai, maka ditentukan dari tembakan seri sebelumnya.
 - b. Untuk Metal Silhoutte 18 – 41 M apabila terjadi kesamaan nilai, maka untuk menentukan pemenang dilihat dari 10 tembakan sasaran yang paling jauh (41 M), apabila masih sama juga maka diadakan duel 5 tembakan jarak 41 M.
 - c. Untuk Benchrest Heavy Varmin dan Light Varmint 25 M pemenang di tentukan dari nilai tertinggi 25 kali tembakan setiap 1 seriyg nilainya 250poin dan25X.

- d. Untuk Metal Silhouette 3 posisi 33 M, pemenang ditentukan dari perolehan 10 tembakan sikap berdiri dan apabila masih sama, maka akan ditentukan dari 10 tembakan sikap selanjutnya dan apabila masih terjadi kesamaan juga akan diadakan duel 5 tembakan dari 5 butir peluru sikap berdiri, pemenang ditentukan dari sasaran yang terbanyak dijatuhkan.
3. Pemeriksaan senjata di lakukan oleh panitia / juri sbb : untuk Air pistol di periksa berat beban trigger minimal 500 gram sedangkan untuk Air Rifle Match di periksa overlap pada jacket yang di gunakan yaitu minimal 7 cm
4. Persyaratan untuk sebuah nomor agar dapat di perlombakan dan tidak eksebis apabila minimal di ikuti oleh 4 (empat) peserta / team dari masing masing kabupaten / kota.
5. Seluruh peserta dianggap memahami dan mengerti seluruh peraturan lomba

6. Waktu Perlombaan

1. Untuk Air Rifle Match Putra dan putri
Waktu diberikan 90 Menit untuk 60 tembakan pertandingan dan 15 menit waktu untuk percobaan sebelum pertandingan dimana tembakan percobaan di berikan 4 lembar sebelum tembakan pertandingan dimulai, posisi menembak berdiri.
2. Untuk Air Rifle Hunting Putra dan Putri
Waktu diberikan 75 Menit untuk 40 tembakan pertandingan dan 15 menit waktu untuk percobaan sebelum pertandingan dimana tembakan percobaan 4 lembar sebelum tembakan pertandingan dimulai, posisi menembak berdiri.
3. Untuk Air Pistol Putra dan Putri
Waktu yang di berikan 90 menit untuk 60 tembakan pertandingan dan 15 menit waktu untuk percobaan sebelum pertandingan dimana tembakan percobaan 4 lembar sebelum tembakan pertandingan dimulai, posisi menembak berdiri.
4. Untuk Mix Air Rifle Match dan Mix Air Pistol
Waktu yg diberikan 30 menit untuk 30 tembakan masing masing setiap pertandingan dan 10 menit untuk tembakan percobaan.
5. Untuk Metal Silhouette 18 – 41 M (18m, 27 m, 33 m dan 41 m)
Waktu yang diberikan 12 menit untuk setiap 1 seri pertandingan, jumlah tembakan pertandingan setiap 1 seri adalah 20 tembakan yang dibagi dalam 2 babak/seri jadi total ada 40 tembakan. tidak ada tembakan percobaan dengan sikap menembak berdiri/standing.
6. Untuk Metal Silhouette 33 M (3 posisi)
Waktu diberikan 5 menit untuk 5 kali tembakan per posisi ditambah 2 menit masa jeda. Jumlah tembakan pertandingan setiap 1 seri 15 tembakan yang dibagi dalam 2 babak/seri, jadi total ada 30 tembakan. tidak ada tembakan percobaan, posisi menembak tiarap/*prone*, berlutut/*knelling* dan berdiri/*standing*.

7. Untuk Benchrest HV 25 M dan LV 25 M

Waktu yang di berikan setiap 1 seri pertandingan adalah 20 menit dengan (25 sasaran penilaian) termasuk 10 sasaran percobaan.Jd total ada50 tembakan yang di bagi dalam 2 babak/seri.tidak ada tembakan percobaan.

7. Informasi Teknis Senjata dan Peluru

Jenis senjata yang dipergunakan untuk perlombaan menembak POPROV VI Kepulauan BangkaBelitung yaitu Gas, Per dan Pompa dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Air Rifle Match 10 Meter dan Mixed Team 10 Meter

1. Kaliber 4,5 mm
2. Tidak boleh menggunakan scope/glass reticle
3. Boleh menggunakan senjata jenis Hunting yang sudah dimodifikasi
4. Boleh menggunakan perlengkapan khusus (jaket, celana, sepatu dan sarung tangan)

2. Air Pistol 10 Meter

- a. Menggunakan pistol angin cal (4,5 mm) Standart
- b. Menggunakan baju / kaos lengan pendek terkecuali bagi yang berhijab
- c. Menggunakan sepatu yang tidak menutupi mata kaki
- d. Menembak menggunakan 1 (satu) tangan.

3. Air Rifle Hunting 10 Meter

- a. Menggunakan senjata angin cal 4,5 mm standard dengan berat max 5 kg.
- b. Jenis senjata yang di pakai pompa atau per (spring).
- c. Trigger standard dan tidak boleh modifikasi atau di ganti trigger match.
- d. Tidak diperkenankan memakai senjata PCP.
- e. Tidak boleh menggunakan Cheek, Oieces (sandaran pipi adjustable dan stock (popor)harus standard (tidak boleh adjustable).
- f. Menggunakan visir / pijera standard (bentuk V atau U) bentuk visir O boleh digunakanhanya untuk yang belakang saja (standard dari pabrik).
- g. Tidak boleh menggunakan diopter
- h. Menggunakan baju / kaos lengan pendek terkecuali bagi yang berhijab
- i. Dilarang menggunakan perlengkapan Target (sepatu, sarung tangan,jaket dan lain-lainnya).

Sikap dan cara

- a. Posisi Standing (berdiri) tanpa alat bantu.
- b. Jumlah tembakan sebanyak 40 kali dan sasaran diberikan 43 lembar terdiri dari 3 lembarpercobaan dan 40 lembar untuk pertandingan.
- c. Sasaran pertandingan ditembak 1 kali setiap lembar sesuai dengan no urutan yg sesuaidisasaran masing masing.
- d. Tembakan percobaan dilakukan sebelum tembakan pertandingan, dengan waktu 15menit.

Penilaian

- a. Penilaian akan dilakukan oleh juri.
- b. Jika terjadi penilaian yang sama maka penentuan peringkat akan ditentukan dari sesi terakhir (10 tembakan terakhir) dan apabila masih sama maka akan dilihat dari sisi sebelumnya dan seterusnya.
- c. Apabila terjadi kerusakan senjata dalam pertandingan, Peserta boleh mengganti senjata setelah ada persetujuan dari petugas lapangan / Pimpinan pertandingan tetapi tidak ada penambahan waktu.

4. WRABF Benchrest Heavy Varmint (HV) dan Light Varmint (LV) 25 Meter

- a. Senjata yang di gunakan adalah senapan angin cal 177 / 4,5 mm.
- b. Weight (berat) maksimum senjata untuk HV berikut aksesorisnya maximal 6,8kg sedangkan untuk LV berat senjata dan aksesorisnya maximal 4,7kg.
- c. Dengan sistem single shoot ataupun dengan magazine
- d. Trigger (pemicu) berat bebas, Tidak boleh menggunakan trigger elektrik.
- e. Sight (alat bidik) menggunakan teleskop tetapi bisa juga menggunakan Pejera / Visir.
- f. Stock (popor)cheek pieces (sandaran pipi adjustable), palm rest (sandaran tangan penopang depan adjustable), dan Grip (pegangan tangan penarik picu)sudut derajatnya bebas , boleh dipergunakan. Hook pada butt plate tidak boleh dipergunakan.
- g. Menggunakan front rest dan rear rest yang sama, tidak diperbolehkan membawa perlengkapan sendiri.
- h. Popor belakang dari senapan dan bagian-bagiannya dilarang menyentuh meja.
- i. Penggunaan vertical support adjustable, bipod, hook dan sejenisnya dilarang.
- j. Dilarang menggunakan perlengkapan Target (sepatu, sarung tangan, jaket, seling dan Decker).
- k. Menggunakan baju / kaos lengan pendek terkecuali bagi yang berhijab.
- l. Tidak diperbolehkan mengganti senjata pada saat pertandingan berlangsung.

Waktu dan Persiapan (Heavy Varmint dan Light Varmint)

- a. Peserta wajib menyiapkan 35 butir peluru di atas meja.
- b. Maksimal 20 menit untuk satu lembar sasaran, dengan 25 penilaian dan 10 percobaan.
- c. Aba aba diberikan pada saat memulai pertandingan dan aba aba peringatan pada 10 menit, sisa 5 menit 30 detik terakhir dan 10 detik terakhir dihitung mundur.....5,.....4,....3,....2,....1,....STOP.

- d. Penembakan yang dilakukan pada saat sebelum aba2 dimulai atau setelah aba2 STOP, peserta akan di disqualified

Penilaian(Heavy Varmint dan Light Varmint)

- a. Nilai perkenaan pada lesan (menyentuh garis ring) diperhitungkan kedalam.
- b. Keputusan penilaian perkenaan yang meragukan ditentukan oleh alat gauge diputuskan oleh 3 orang juri.
- c. Total nilai perkenaan 25 tembakan pada ring target penilaian pada lesan memperoleh nilai perkenaan tertinggi 250.25X
- d. Setiap sasaran terdapat nomor 1 sampai 25 dengan nilai tembakan 0,4-10 dan X .
- e. Poin 10X didapatkan apabila ring/lingkaran angka 10 benar-benar tertutup secara penuh di hitung dengan gauge 4,5mm.(terlampir).
- f. Tembakan yang tidak mengenai lingkaran tetapi masih menyentuh / didalam kotak sasaran berhak mendapatkan nilai 4.
- g. Tembakan salah tembak atau satu sasaran berisi 2 buah perkenaan atau lebih yang disebabkan oleh petembak sendiri maka akan dihitung nilai tembakan paling luar atau terendah dan pinalty / pengurangan 1 poin tiap tembakan.
- h. Tembakan salah tembak atau satu sasaran berisi 2 buah perkenaan atau lebih yang disebabkan oleh petembak lain (cross fire) dan bisa dibuktikan oleh juri maka akan dihitung nilai tembakan paling dalam atau tertinggi.
- i. Pinalty / pengurangan 5 poin per satu tembakan diberikan kepada competitor yang melakukan cross fire apabila terbukti.
- j. Tembakan lepas dianggap telah menembak, termasuk tembakan kosong tanpa ijin wasjur.
- k. Jika terjadi persamaan nilai maka akan dilihat dari nilai perkenaan x ring target terbanyak.
- l. Jika masih terjadi persamaan nilai dan persamaan jumlah X maka akan dilihat dari first miss pada tembakan pertama dan seterusnya.
- m. First miss adalah skor tembakan yang memiliki selisih skor lebih rendah dibanding skorkompetitor diurutan tembakan yang sama.
- n. Diskualifikasi apabila tidak mematuhi ketentuan pertandingan dan berperilaku membahayakan pada kejuaraan.
- o. DNF/Did Not Finish bila terjadi kerusakan pada senjata dan tidak bisa meneruskan pertandingan.

- p. Keterangan peluru dan fps **Heavy Varmint** (HV) Max 6,8 kg

Nomor	Pabrik	Merek	Berat (gr)	Fps
1	H&N	Barakuda light	9.57	970
		Barakuda Match	10.65	919
		Barakuda FT	9.57	970
		Sniper medium	8.49	1029
		Field target thropy	8.64	1020
		Beeman pointed	8.53	1027
		Beeman silver arrow	11.57	882
		Beeman codiac	10.65	919
		2	JSB	Exact diabolo
Premium diabolo	8.44			1032
Monster	13.43			818
Ultra shock heavy diabolo	10.34			933
Exact heavy	10.34			933
Beast	16.2			745
3	RWS	Super mag	9.3	984
		Power bolt	14.2	796
		Power ball	9.4	978
		Power piercing	8.9	1005
		Super field	8.4	1035
4	Samyang	Eunjin	19.3	683
5	QYS	QYS	9.56	970
6	Croosman	Croosman premier	10.5	926
		Power shot gold	8.5	962
		Spoton pointed	9.72	962
		Sponton pointed	13.88	805

- q. Keterangan peluru dan fps **Light Varmint** (LV) max 4,7 kg

Nomor	Pabrik	Merek	Berat (gr)	Fps
1	JSB	Exact diabolo	8.44	800
2	QYS	QYS	9.56	751
3	JSB	Exact heavy	10.34	722
4	JSB	Monster	13.43	634
5	JSB	Beast	16.2	577

Ket : Pengujian Fps senjata di lakukan oleh panitia dengan menggunakan Peluru JSB ExactHeavy 10,34g untuk di semua senjata yg mengikuti nomor perlombaan.

5. Metal Silhouette 18-41 Meter

- Senjata yang di gunakan adalah senapan angin cal 177 / 4,5 mm khusus PCP.
- Weight (berat) maksimum senjata berikut aksesorisnya 6,8kg.
- Dengan sistem single shoot ataupun dengan magazine.
- Sight (alat bidik) menggunakan telescope, pejera / visir tetapi untuk(diopter dilarang)
- Berat peluru dan fps tidak di atur selama dalam batas aman.
- Kompensator, muzzle break diperbolehkan tetapi untuk (peredam dilarang)
- Buttplate hanya boleh disetel naik turun dan posisi harus ditengah dengan elevasi naikturun 1 inch/2,5cm. Hook tidak boleh dipergunakan.
- Lengkung dari buttplate maksimal ½ inch atau 12,7mm.

- i. Handstop, bipod, dan sling tidak diperbolehkan.
- j. Test Trigger akan dilakukan pada saat equipment control dengan cara senapan pada kondisi terkongkang dan kemudian ditepuk pada posisi buttplatnya.
- k. Stock (popor) cheek pieces (sandaran pipi adjustable), palm rest (sandaran tangan penopangdepan adjustable) dan Grip (pegangan penarik picu) sudut derajatnya bebas, boleh dipergunakan.
- l. Tidak diperbolehkan mengganti senjata pada saat pertandingan berlangsung.
- m. Dilarang menggunakan perlengkapan bidang Target (sepatu, sarung tangan, jaket, seling dan Decker / Kinesio Tape).
- n. Menggunakan baju / kaos lengan pendek terkecuali bagi yang berhijab.
- o. Menggunakan sepatu yang tidak menutupi mata kaki.

Sikap dan Cara

- a. Peserta wajib menyiapkan peluru sebanyak 20 butir di atas meja
- b. Posisi Standing (berdiri) tanpa alat bantu
 - 5 buah Plat Ayam Silhouette jarak 18m
 - 5 buah Plat Babi Silhouette jarak 27m
 - 5 buah Plat Kalkun Silhouette jarak 33m
 - 5 buah Plat Domba Silhouette jarak 41m
- c. Setiap jarak ada 5 sasaran ditembak mulai dari arah kiri dan kanan.
- d. Apabila sasaran pertama tidak kena maka dilanjutkan tembakan ke sasaran kedua dan seterusnya.

Waktu dan Persiapan

- a. Tidak ada tembakan percobaan ke sasaran silhouette
- b. Tembakan kosong wajib dilakukan secara terpimpin pada saat sebelum penembakan penilaian di mulai.
- c. Melaksanakan penembakan 20 sasaran silhouette dalam waktu 12 menit per seri.
- d. Aba aba diberikan pada saat memulai tembakan dan diberikan aba aba peringatan waktu pada 30 detik terakhir dan perhitungan mundur pada 10 detik terakhir.....5,.....4,....3,....2,.....1.....STOP!!

Penilaian

- a. Nilai perkenaan pada setiap penembakan sasaran Silhoutte (sasaran jatuh pada setiap jarak) mendapatkan nilai 10.
- b. Total nilai perkenaan tertinggi adalah 200 tembakan yang meleset, tidak kena atau kena tapi tidak jatuh (miring, rebah) nilai 0 (nol).
- c. Tembakan salah tembak atau tidak sesuai urutan bernilai 0 (nol), Menembak tidak

sesuai urutan dikenakan nilai 0 (nol) dan nilai 0 (nol) pada yang ditembak.

- d. Tembakan kosong akan diberikan waktu pada saat sebelum memulai penembakan penilaian, Tembakan kosong saat pertandingan sudah berlangsung bernilai 0 (nol).
- e. Sasaran yang jatuh dikarenakan ricochet, sasaran akan dibedirikan dan tembak ulang dengan waktu satu sasaran 30 detik.
- f. Apabila terjadi nilai sama penentuan peringkat akan dihitung dari total nilai perkenaan sasaran terjauh hingga sasaran terdekat.
- g. Jika terjadi persamaan Nilai, maka diadakan Shoot Off (Duel) dengan 5 tembakan jarak 33m sasaran plat kalkun silhouette, Sikap berdiri dengan waktu 150 detik untuk menentukan juara.
- h. Jika terjadi persamaan Nilai Shoot Off diatas, maka akan diadakan Shoot Off lagi dengan waktu 75 detik.
- i. Diskualifikasi apabila, terjadi tembakan lepas, Crossfire tidak mematuhi ketentuan pertandingan dan berperilaku membahayakan pada kejuaraan.
- j. DNF/Did Not Finish bila terjadi kerusakan pada senjata dan tidak bisa meneruskan pertandingan.

6. Metal Silhouette 33 Meter (3 posisi)

- a. Senjata yang di gunakan adalah senapan angin cal 177 / 4,5 mm khusus PCP.
- b. Weight (berat) maksimum senjata berikut aksesorisnya 6,8kg.
- c. Dengan sistem single shoot ataupun dengan magazine.
- d. Sight (alat bidik) menggunakan telescope, pajera / visir tetapi untuk (diopter dilarang)
- e. Berat peluru dan fps tidak di atur selama dalam batas aman.
- f. Kompensator, muzzle break diperbolehkan tetapi untuk (Peredam dilarang)
- g. Buttplate hanya boleh disetel naik turun dan posisi harus ditengah dengan elevasi naik turun 1 inch/2,5cm. Hook tidak boleh dipergunakan.
- h. Lengkung dari buttplate maksimal ½ inch atau 12,7mm.
- i. Handstop, bipod, dan sling tidak diperbolehkan.
- j. Test Trigger akan dilakukan pada saat equipment control dengan cara senapan pada kondisi terkokang dan kemudian ditepuk pada posisi buttplatnya.
- k. Stock (popor) cheek pieces (sandaran pipi adjustable), palm rest (sandaran tangan penopangdepan adjustable) dan Grip (pegangan penarik picu) sudut derajatnya bebas, boleh dipergunakan.
- l. Tidak diperbolehkan mengganti senjata pada saat pertandingan berlangsung.
- m. Dilarang menggunakan perlengkapan bidang Target (sepatu, sarung tangan, jaket, seling dan Decker / Kinesio Tape).
- n. Menggunakan baju / kaos lengan pendek terkecuali bagi yang berhijab.
- o. Menggunakan sepatu yang tidak menutupi mata kaki.

Sikap dan Cara

- a. Peserta wajib menyiapkan peluru sebanyak 15 butir di atas meja
- b. Posisi tiarap (*prone*) 5 buah plat ayam dengan jarak 33 meter
- c. Posisi berlutut (*knelling*) 5 buah plat babi dengan jarak 33 meter
- d. Posisi berdiri (*standing*) 5 buah plat kalkun. tanpa alat bantu dengan jarak 33 meter
- e. Setiap jarak ada 5 sasaran ditembak mulai dari arah kiri dan kanan.
- f. Apabila sasaran pertama tidak kena maka dilanjutkan tembakan ke sasaran kedua dan seterusnya.

8. Protes

- a. Protes terhadap keputusan Jur disampaikan secara tertulis dengan disertai biaya protes sebesar Rp. 1.000.000,- (satu juta rupiah) kepada Juri Hasil Pertandingan dan dinyatakan benar serta protes tidak boleh lebih dari 15 menit setelah pengumuman.
- b. Apabila protes diterima, maka biaya protes akan dikembalikan dan kalau dinyatakan tidak benar maka biaya protes menjadi milik penitia sepenuhnya.
- c. Keputusan Juri dan Wasit adalah FINAL dan mengikat serta tidak bias diganggu gugat.
- d. Protes hanya dapat dilakukan oleh Manajer Tim secara tertulis.

9. Ketentuan Khusus

1. Peraturan Pertandingan
 - a. Peraturan yang digunakan adalah peraturan pertandingan dan Peraturan Pekan Olahraga Provinsi Kepulauan Bangka Belitung
 - b. Apabila terjadi gangguan, Wasit/ Juri berhak menunda atau memindahkan lajur/ bandengan ketentuan hasil pertandingan yang diperoleh tetap dan berlaku sah.
2. Jika terjadi perubahan nama atlet (sakit/ berhalangan) dapat diajukan dan diserahkan kepada Wasit/Juri paling lambat 60 menit sebelum perlombaan dimulai.
3. Peserta perorangan maupun beregu yang pada gilirannya harus berlomba, sudah harus ditempat perlombaan paling lambat 30 menit sebelum perlombaan dimulai.
4. Peserta pada gilirannya dijadwalkan lomba namun tidak hadir dilapangan setelah dipanggil 3(tiga) kali dalam jangka waktu 5 menit dianggap mengundurkan diri.
5. Selama peserta melakukan perlombaan, tidak diperkenankan meninggalkan lapangan tanpa izin dari wasit yang bertugas dan tidak ada tambahan waktu dan tembakan percobaan.
6. Atlet dan official bertanggungjawab untuk mengetahui sendiri bila dan dimana harus bertanding, termasuk adanya perubahan jadwal dan sebagainya.
7. Peserta yang tidak mau melaksanakan pertandingan pada waktu dan tempat yang telah ditentukan oleh panitia dianggap mengundurkan diri.

8. Apabila atlet mengalami masalah senjata / rusak dan memerlukan penggantian senjata pada waktu pertandingan harus sepengetahuan dan seizin Wasit / Juri.
9. Peserta dilarang keras menggunakan obat dopping/ obat terlarang.
10. Peserta yang belum tiba gilirannya, tidak diperkenankan memasuki lapangan tempat perlombaan.

10. Lain-Lain

Hal-hal lain yang belum / tidak tercantum dalam pedoman ini akan diatur dan ditetapkan pada saatnya sesuai kebutuhannya.

Pangkalpinang, Juli 2023

TECHNICAL DELEGATE,



RIDWAN GUNAWAN